

## 第45回

# 和光市長旗・ホンダ杯争奪少年野球大会

開 始 : 令和3年4月4日(日)

場 所 : 和光市運動場(野球場)ほか

主催 和光市スポーツ少年団野球連盟

後援 和光市  
和光市教育委員会  
和光市体育協会  
和光市スポーツ少年団  
本田技研工業株式会社  
クローバー整骨院

令和3年3月作成

第45回和光市長旗・ホンダ杯争奪少年野球大会は、高学年および低学年ともに以下に記載する方法により実施することとする。

#### 1 運営方法

トーナメント戦方式で実施する。

#### 2 表彰

優勝・準優勝・三位及び開会式行進優秀チームを表彰する。

#### 3 大会要綱

- 1) 本大会は、別に定める大会規約・競技運営に関する連盟取り決め事項により試合運営を行う。  
なお、大会要綱以外のルールにおいては、2021年度全日本軟式野球連盟公認規則を適用する。
- 2) 登録選手数と参加資格  
高学年:20名以内、当該年度4月1日に12歳未満の6～4年生  
低学年:20名以内、当該年度4月1日に10歳未満の4～1年生
- 3) 試合当日の中止決定  
雨天による中止決定は、当日の午前7時迄に決定する。  
但し、開会式は所定の屋内施設にて挙行する。  
なお、問い合わせは事務局(八木)携帯090-1116-4433まで

#### 4 大会規約

#### 5 協議運営に関する連盟取り決め事項

#### 6 審判員の申し合わせ事項

# 大会規約

## 1 正式試合について

本大会の試合時間は7イニング又は90分とする。ジュニア大会は6回又は90分とする。試合開始後90分を過ぎたら新しいイニングに入らない。上記イニング終了時点が時間内であっても同点の場合は特別延長戦を最大2イニングス行う。尚、勝敗が着かないときは抽選とする。(抽選方法は○・×各9枚を封筒に入れ最終メンバーにより先攻、後攻順番に行う。)  
(タイブレークは軟連必携に準じて行う。ノーアウト満塁継続打順)  
※1イニングのみ(1イニングで決らない場合は抽選)

## 2 放棄試合について

以下の場合には放棄試合とし、当該チームを敗戦扱いとする。  
一方のチームが9人の登録選手を位置させることが出来なくなるか、又はこれを拒否した場合。  
審判員が警告を発したにもかかわらず、故意にまたは執拗に反則行為を繰り返した場合。

## 3 コールドゲームについて

得点差によるコールドゲーム

本大会 4回10点差、5回以降7点差以上。

ジュニア大会 3回10点差、4回以上7点差以上。

日没、天候等によるコールドゲーム

本大会 5回終了又は試合時間が60分経過した場合。

ジュニア大会 4回終了又は試合時間が60分経過した場合。

上記内容のいずれかを満たした場合、試合成立とする。それ以外は再試合とする。

## 4 ベンチ及び試合グラウンド内に入れる人員

代表・監督【30番】・コーチ2名【29番・28番】・スコアラー・選手20名以内  
【0番～27番】とする。

尚、チームキャプテンの背番号は10番とする。

監督・コーチは練習の補助のみとする。

## 5 投球制限について

1日70球以内とする。

明かなルール違反があった時はペナルティも考慮する。

申告敬遠を認める。(球数として数えない)

低学年大会においては、1回の攻撃で打者が一巡した場合は、その時点で攻守交代する。

## 6 試合会場の集合時間について

原則として、試合開始予定時間30分前までに試合の出来る状態で集合する。

試合開始予定時間は、大会運営上前後する事もある。

第二試合以降は前試合の5回終了以降(低は4回終了以降)又は前試合の1時間経過時に本部席にメンバー表2部(決勝戦は3部)提出。

## 7 ベンチは組み合わせ表の若番が1塁側・老番が3塁側とする。但し公式球場では、大会本部の指示に従う。

## 8 試合球

「健康ボールJ球」とする。

### 補足

- 1 本球場の場合などあらかじめ固定されている場合はそのベースを適用する。
- 2 ユニフォームのズボンは、ストッキングが3分の2以上見えるようにきちんとはかせる。  
(ユニフォームによっては、ズボンを上げられない物がある為選手らしい姿にする。)
- 3 捕手は投手の投球練習及びシートノックも含め防具を着用すること、(マスク・プロテクター・レガース・ヘルメット・高学年のみフェールカップ)捕手用具は原則として2セット用意する事。
- 4 ベースは固定ベース。

## 競技運営に関する連盟取り決め事項

- 1 その日の第1試合に出場するチームは、球場責任者の許可を得た場合、外野に限り練習に使用してもよい。(試合会場で練習する場合は登録された指導者がユニフォームを着用のこと)
- 2 相手チームのシートノック中はグラウンドに出てはいけない。
- 3 シートノックは原則として5分間とする。ノッカーも選手と同一ユニフォーム着用のこと。
- 4 大会運営上、シートノックを行わずに試合をすることもある。この場合は攻守決定の際に知らせる。(危険防止のため2箇所でのシートノックは禁止する)
- 5 ホームプレート付近の整備はシートノック終了後に行う。
- 6 次の試合のバッテリーが球場内のブルペンを使用することは、自動的に許されるものではない。
- 7 球場内でのバッティング練習は禁止する(第2試合以降)。
- 8 雨天の場合でも試合を行うこともある。また、午前中は見合わせて午後から行うこともあるので大会本部と連絡は密に行うこと。
- 9 監督の指示は学童の部でも監督に限りグラウンドに出て、指示することができる。監督はマウンドへの行き帰りは、小走りでスピーディに行うこと。
- 10 投手の準備投球は、初回(救援を含む)に限り7球以内(1分を限度とする)、次回より3球以内とする。同一投手の再登板は5球以内とする。
- 11 あまりインターバルが長かったり、無用な牽制が度を過ぎるとペナルティを課すことがある(審判員の判断による)。
- 12 監督及び捕手を含む内野手が1試合に投手の所に行ける回数は、7インニングスの試合では3回以内とする。なお、延長戦(特別延長戦)となった場合は2インニングスに1回とする。攻撃側タイムの回数も同様とする。(7インニングスの試合で3回以内、延長戦で2インニングスに1回)選手を呼び戻しての指示もタイムと同様とする。
- 13 選手の手袋は認めるが、リストバンドは認めない。
- 14 投手については、手袋・サポーターなどの使用を禁止する。なお、負傷等で包帯・テーピング等必要な場合は、試合前に審判員に確認すること。
- 15 次の打者はウェーティングサークル内で低い姿勢にて待つ。素振りは危険の為禁止する。
- 16 危険防止の為、投手・捕手は3年生以上とする。
- 17 準備投球を受けることが出来る選手がいない場合、正規の捕手の準備が出来るまで待つ。
- 18 ベンチに入る指導者は、サングラスの使用及び着用を禁止とする。尚、目の障害等の場合は代表者会議にて大会本部及び審判部に申請し認められた場合を除く。
- 19 応援者は、応援席から選手に指示・指導は行わない様に努める。試合中の指導は登録された指導者に限る。指導者が自チーム選手に対して指示をする際は相手チーム選手に影響を与える大きな声は避けること。試合中の応援の仕方については、鳴り物はペットボトルを含め、グラウンドに関係なく全面禁止とする。
- 20 ダブル登録について  
本大会はダブル登録を有りとする。  
高学年の選手登録が12人未満の場合、高学年の選手登録が最大12人となるまで4年生を高学年、低学年両方に選手登録できることをダブル登録という。  
ダブル登録された4年生が試合開始より高学年の試合に出場する場合は試合開始前までに出場理由(体調が悪い等)を本部に申請し許可を得ることとする。  
試合中、怪我等により4年生の出場が必要となった場合の対応は連盟運営員と審判部の判断に委ねることとする。  
許可なく違反が発覚した場合は没収試合とし、違反对戦相手の不戦勝(7-0)とする。

## 審判員の申し合わせ事項

- 1 ランニングホームランの際、次打者とのハイタッチは、なしとし速やかにベンチ入りするよう指導する。
- 2 バット引きの選手はプレーが一段落するまでグラウンドに入れないこと。
- 3 試合前に用具の点検を実施する。
- 4 監督が投手に指示を与える際、マウンドまで小走りで行くようにすること。
- 5 牽制球に関しては、投手がプレートに触れているいないに関わらずテイクワンベースとする。  
(遅延行為の防止)
- 6 ボールデッドライン付近の飛球を捕球した場合について
  - ・野手の捕球位置が片足でもボールデッドラインを超えてしまった場合は、捕球とみなされずファールボールとする。
  - ・ラインの内側で捕球後、勢いでボールデッドラインを超えてしまった場合は、インプレーとする。連盟内規を適用(公認野球規則7.04c相違)。但し、飛球をラインの内側で捕球後、ラインを超えて倒れ込み送球動作が不可能になった場合は、走者の位置を基準として各走者に1個の塁が与えられる。
- 7 試合中に雷が発生した場合の処置について
  - ・連盟役員、審判員は、直ちに試合を中止して全員を非難させる。なお、遠くに雷が発生した場合でも、状況を判断して危険の無い場所に避難させること。また、本連盟は木製バットでの試合継続は禁止する。

## 審判部からの注意

- 1 試合運営は、スピーディーに行い無駄な時間を省く事。
- 2 攻守交替は駆け足で行い、試合中のボールまわしは禁止する。
- 3 守備側からのタイム要求時の間、守備側投手の練習は認められない。
- 4 タイムは要求したときではなく、審判が認めたときとする。
- 5 相手チームおよび審判への野次は禁止する。(父兄も対象とする)  
注意 本大会参加者はマナーに留意し、野球選手として立派な態度をとる。
- 6 ルールの解釈決定は、担当審判が行うが事態が紛糾した場合は、審判及び控審協議し最終決定を担当主審が行う事とする。
- 7 審判服で待機中あるいは担当審判を終えた審判員が自チームベンチに入る場合はグラウンドコートを着用または審判服上着を脱ぐ。
- 8 ボークは最初から宣告する。  
ボークは審判員がボークと認め宣告した場合。  
相手チームのベンチ、応援席からのボークの発言又ボークをさそう発言があった場合はボークを宣告しない。

以上